









Applications cartographiques interactives externes lancées depuis le www.ville.namur.be

Pour lancer les applications, allez sur la page d'accueil du site de la ville de Namur, et cliquez sur :



	<p><u>Cytise</u> 46 QUARTIERS DE NAMUR_ Véritable outil de décision stratégique Accès libre à la Base de données, Comparaisons spatio-temporelles, Cartes, Evolution chronologique, Tableaux de synthèse. Ville de Namur * Gédap - UCL © 2014</p>
	<p><u>Quartiers en ligne</u> Définition des 46 quartiers statistiques de la ville de Namur (secteurs INS), Chiffres du Registre National par quartier,</p>
	<p><u>Namur en chiffres</u> Permet de rechercher des données récentes relatives à la population, au cadastre ou à l'urbanisme, Permet de connaître la superficie d'une commune ou le nombre d'habitants ou de ménages dans une rue, une ancienne commune ou sur l'entité de namur.</p>
	<p><u>Plan de Ville</u> Celle-ci est axée sur une approche administrative, touristique et sportive de la Ville de Namur. Vous y trouverez</p> <ul style="list-style-type: none">- Un plan de ville avec les voiries élargies pour voir plus aisément les noms de rue,- La symbologie de beaucoup de bâtiments publics, culturels ou autres .- La localisation des photos : "Namur Vue du Ciel" , de photos prises d'un ULM ou hélicoptère. <p>Vous pourrez changer de fonds de plan et visualiser les photos aériennes 2010 ou les Cartes IGN, ...</p>
	<p><u>Toponymie – Nouvelles voiries</u> La liste des dernières nouvelles dénominations,</p> <ul style="list-style-type: none">- Les Changements de dénominations et- Les justifications du choix de certaines dénominations- La liste officielle de voiries de Namur enregistrées au Registre National- Le tableau des nouvelles dénominations depuis l'an 2000 avec localisation directe sur plan de ville
	<p><u>Voiries en ligne</u> Données récentes relatives aux voiries du territoire de la ville de Namur (à l'exception des autoroutes). Vous pourrez notamment prendre connaissance des travaux déjà réalisés, en cours et prévus pour chacune des voiries communales revêtues.</p>
	<p><u>Bâtiments et commerces</u> Cette application est dédiée aux bâtiments et plus particulièrement aux commerces Vous pourrez y faire de nombreuses recherches via la rue, l'adresse, le type, la description ou la fonction d'un bâtiment...</p>
	<p><u>Urbanisme en ligne</u> Cette application interactive est destinée à l'usage des citoyens et en particulier des architectes, géomètres et notaires qui désirent plus de renseignements en matière d'urbanisme.</p>
	<p><u>Histoire en ligne</u> Cette application est destinée à l'usage des citoyens et en particulier des étudiants qui désirent des renseignements en matière de cartes anciennes (plans et cartes postales)</p>

1. Les fonctionnalités communes à toutes les applications cartographiques

- 1.1. Les icônes
- 1.2. Les onglets : [Thèmes] / [Recherche] / [Légende] / [Sélection]
- 1.3. La barre d'outils
- 1.4. Les échelles : métrique, courante, barre d'échelles
- 1.5. La vue générale
- 1.6. Les coordonnées (Lambert 72)
- 1.7. L'aide

1.1. Les Icônes

Les icônes sur la barre supérieure sont des liens vers des sites utiles ou autres applications interactives

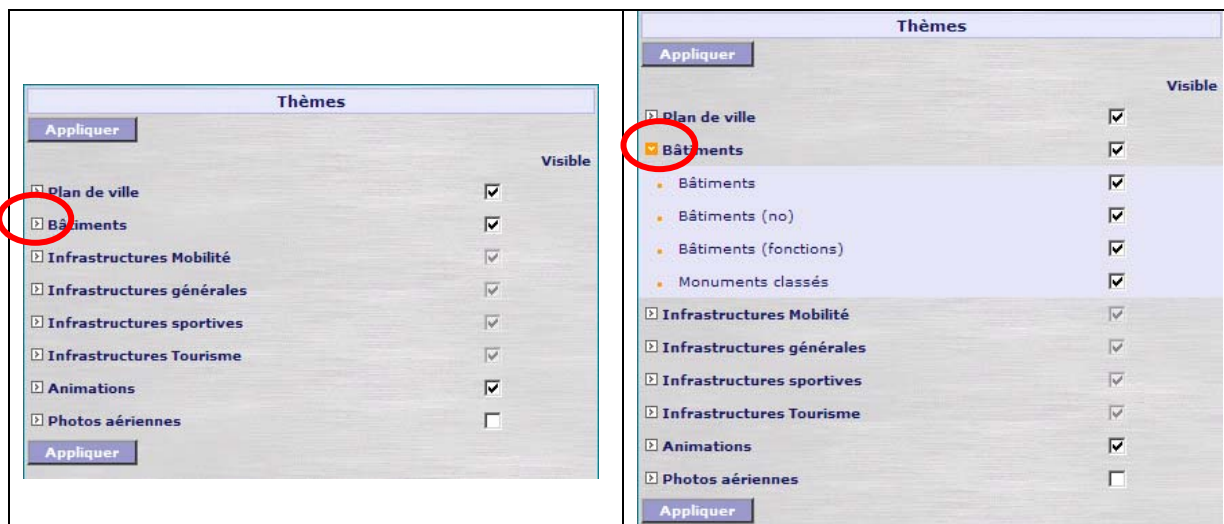


1.2. Les Onglets

1.2.1. L'onglet < Cartes > ou <Thèmes>



Permet d'afficher ou de masquer certains thèmes/objets et d'activer ou désactiver l'information alphanumérique associée éventuellement à ces objets.



Un Thème est composé d'un ou plusieurs objets.

Chaque Thème ou objet est rendu **visible / interrogeable** en cochant ou décochant la case à droite.

Pour que la sélection des Thèmes/objets soit active, il faut cliquer sur le bouton « Appliquer ». Certaines couches sont visibles par défaut à l'ouverture de l'application.

Applications cartographiques interactives externes – www.ville.namur.be

Remarques

- On coche tous les objets en même temps en cochant la case face au thème souhaité.

- Si tous les objets d'un thème sont cochés :


- Par contre, certains objets ne sont pas cochés ...alors la case est grisée

- Si au sein d'un thème, on ne veut que certains objets, on doit développer le thème et cocher/décocher les objets souhaités.

Pour développer un thème, il faut cliquer sur la petite flèche pour qu'elle devienne

- Choisir les objets que l'on veut voir sur la carte en cochant/décochant

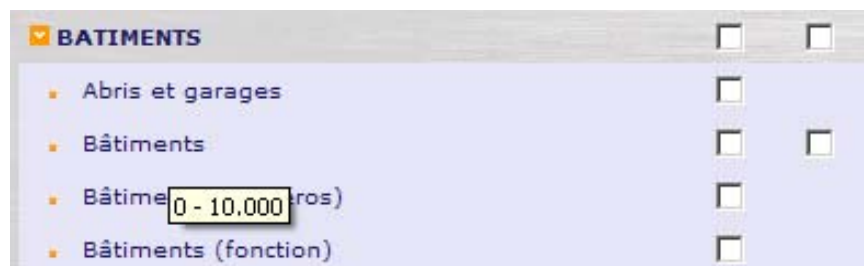
- ensuite cliquer sur **[Appliquer]** pour voir les objets choisis dans la fenêtre de visualisation.

L'icône  en face de chaque Thème, vous permet de voir le descriptif et la source des données.

Cadastre

Informations générales	
Thème	Cadastre
Type de données	Vecteur
Description	Parcellaire cadastral, continu sur toute la commune de Namur et fermé avec des surfaces. Toutes les parcelles de l'entité sont liées aux données officielles du Cadastre.
Technique de saisie	Digitalisation sur le plan de référence de la ville, suivant les parcelles cadastrales recalées sur un vol aérien.
Date des données	Commencement du projet en 1990 - Projet pilote subsidié par la Région wallonne.
Date de la dernière mise à jour	Mutations au 1/1/2012
Source	Service géographie urbaine de la ville de Namur
Coordonnées / Etendue	Projection Lambert Belge 72 / 118000 173000 137000 195000
Format	Initialement digitalisé avec Sicad de Siemens. En 2005, transféré sous Oracle spatial et Star. Possibilité d'exporter en DXF, DWG, SHP.
Constitution du Parcellaire	
Historique	
Au départ, grâce à une convention signée entre Administration centrale du Cadastre et la Ville de Namur, le service disposait des plans de mesurages réalisés par le Cadastre (pagras, mises à jour). Malheureusement, ces données ne couvrent pas le territoire du Grand Namur (27 divisions). On dispose donc pour une partie du territoire de plans au 1/1000 relativement fiables et pour le reste, de plans au 1/2000 et 1/2500 qui, eux, sont à prendre avec les réserves d'usage. En 1990, il n'existe pas encore malheureusement ni de PICC (Projet Informatique de cartographie continue) ni de PLI (Plan de localisation Informatique) et c'est dans ce contexte que subsidiée en tant que projet pilote par la Région wallonne, la Ville de Namur entreprend de faire réaliser, sur base d'un vol aérien, une restitution photogrammétrique. Ce travail a été réalisé par les sociétés Cicadé et Walphot. Mais bien évidemment, cette restitution si elle est précise (10-15 cm) n'en est pas pour autant complète. Le service Géographie urbaine s'est attaché à l'enrichir et à digitaliser sur ce "plan de référence", les limites des parcelles recalées sur le vol aérien pour obtenir un parcellaire continu du territoire de la commune. S'il y a incompatibilité entre les deux, l'équipe des géomètres est appelée à aller faire un levé topographique de l'endroit litigieux.	
Données associées	
Une parcelle étant fermée graphiquement, la Géographie urbaine s'est attachée à relier les données graphiques avec les données alphanumériques, "la Matrice cadastrale", de l'Administration du Cadastre et ce via le numéro cadastral (propriétaire de la parcelle, adresse du bien, sa nature, l'année de construction s'il s'agit d'un immeuble, ...). De la même façon, on a établi un lien entre les habitations et les données du Registre national via le numéro de police de l'immeuble (informations légales). D'où l'importance de la vérification avant encodage. Si une divergence existe entre les numérotations du Cadastre et du Registre national, la Géographie Urbaine intervient, vérifie sur terrain, corrige si nécessaire. Si l'erreur émane du Cadastre, la liste des erreurs est transmise à l'Administration du Cadastre. Si l'erreur de numérotation est déjà encodée au Registre national, une demande de renumérotation partielle ou totale de la rue lui est demandée. Au niveau de la parcelle , on peut savoir également si la parcelle bâtie est vide d'occupants à la date donnée et dans quel quartier statistique elle se situe. Au niveau de la division cadastrale, on peut avoir accès aux plans d'assemblage des diverses communes avec leur découpage en feuilles cadastrales et à des totaux : nombre de sections, feuilles, parcelles au sol, bâties ou non bâties, parcelles de la Ville (Régie foncière ou Patrimoine), parcelles par natures (rubriques) et la superficie de bois pour cette division. Au niveau de la feuille cadastrale, on peut avoir accès aux plans cadastraux sous format pdf (pour autant que le scan ait été réalisé) ainsi qu'à des totaux : nombre de parcelles au sol, bâties	

Lorsque vous laissez la souris sur le libellé d'une couche, vous pouvez voir à quelle échelle cette couche est visible. Ex : ici la couche « Bâtiments » est visible de 0 à 1000.

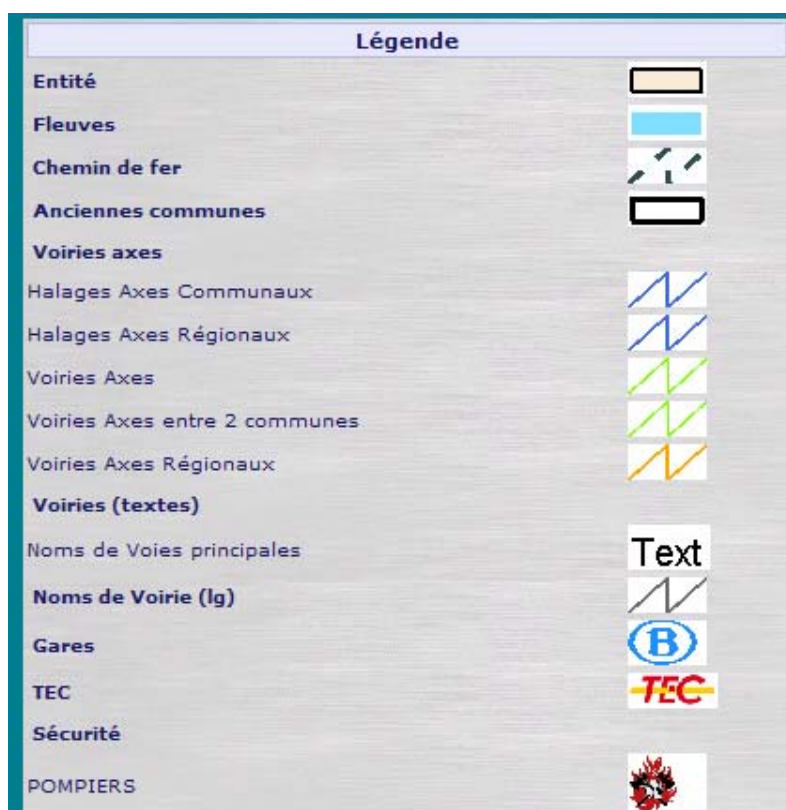


1.2.2. L'onglet < Légende >




Légende Dynamique :

Permet d'afficher, sous forme de liste, la représentation symbolique des divers objets constituant les données affichées. (seuls les objets visibles à l'écran sont affichés).



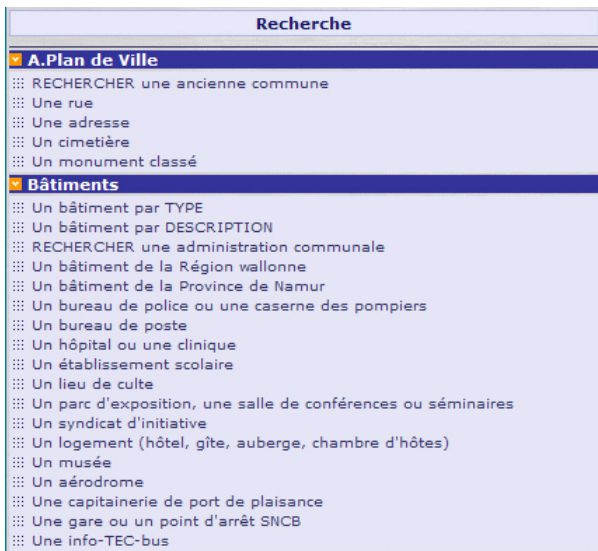
Légende statique :

Pour la légende générale, utiliser l'icône Légende dans la barre d'outils.  Elle reprend tous les types potentiellement visibles, généralement sous forme d'une vignette accompagnée d'un descriptif.

1.2.3. L'onglet < Recherche > - Fonctions de localisation géographique



Cet onglet contient, entre autres, des requêtes qui s'appliquent à la localisation géographique :
Permet de localiser une rue, une adresse, une infrastructure...



- Entrez tout ou une partie du nom de Rue
- Choisir une rue dans la liste déroulante
- **Valider** pour localiser la demande.

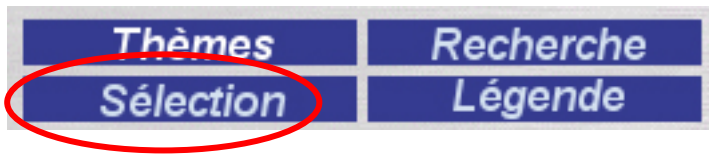


Rem :

- 1) Vous pouvez mettre le caractère générique étoile * qui permet de rechercher n'importe quel nombre de caractères.
- 2) il est insensible au majuscule/minuscule.



1.2.4. L'onglet < Information > - Résultats de la requête effectuée



Cet onglet s'ouvre automatiquement pour afficher le résultat d'une recherche sur un objet



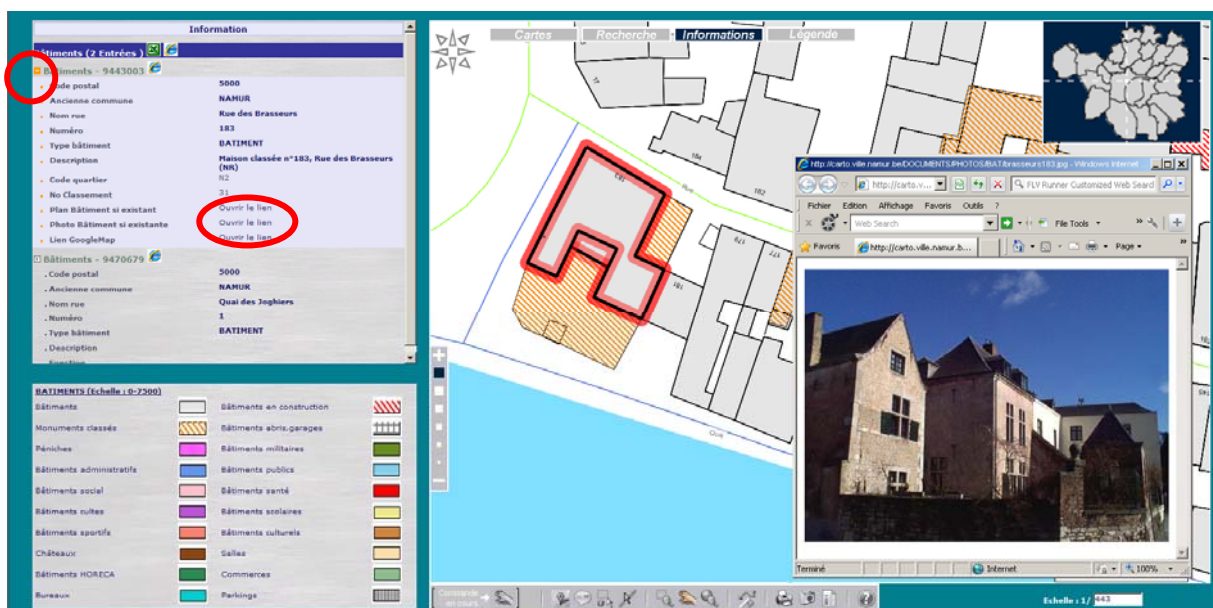
Après la sélection par un rectangle : sur un bâtiment, la fenêtre de l'onglet sélection s'ouvre et la fiche du (ou des) bâtiment(s) sélectionné(s) apparaît. On a une synthèse des infos dans un premier temps (infos en gras)



Pour voir toutes les infos, il faut développer l'info « bâtiments »

Pour développer un thème, il faut cliquer sur la petite flèche pour qu'elle devienne

Lorsqu'on a toutes les infos d'une fiche, il peut y avoir des documents associés à ouvrir. Par exemple ici, une photo du bâtiment.


















1.3. La Barre d'outils

Barre de commandes que l'on peut trouver dans la partie inférieure de l'application. Celles-ci sont soit à effet instantané – un clic équivaut à une action – soit à effet permanent – dans ce cas la fonction reste active [Commande en cours] jusqu'à ce que l'utilisateur décide d'en changer.




Fonctions : commandes de navigation

	
Nom de la commande :	Zoom avant par un ou deux points
Action réalisée :	Permet de se cadrer sur une zone rectangulaire définie par 2 points.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Désigner un point dans la fenêtre graphique en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. 3. Etirer le cadre et relâcher à l'endroit souhaité.
	
Nom de la commande :	Panoramique
Action réalisée :	Provoque un déplacement de la zone visible dans la fenêtre graphique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Désigner un point dans la fenêtre graphique en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. 3. Déplacer le curseur vers l'endroit souhaité et relâcher le bouton gauche de la souris.
	
Nom de la commande :	Vue générale
Action réalisée :	Cadre l'affichage de la fenêtre graphique sur l'ensemble des données.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.


	
Nom de la commande :	Cadrage précédent
Action réalisée :	Permet de revenir au cadrage précédent dans la fenêtre graphique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.
	
Nom de la commande :	Cadrage suivant
Action réalisée :	Permet d'aller au cadrage suivant (si il existe) dans la fenêtre graphique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.
Fonctions : commandes de sélection	
	
Nom de la commande :	Info-bulle
Action réalisée :	Permet d'obtenir les attributs alphanumériques minimum des objets graphiques sélectionnés (survolés).
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Survoler les objets graphiques au moyen de la souris. S'il y a des infos alphanumériques liées aux objets survolés, une info-bulle apparaît avec les données minima. Pour avoir plus de renseignements, il faut utiliser l'icône de sélection par deux points: 
	
Nom de la commande :	Sélection par deux points
Action réalisée :	Permet d'obtenir les attributs alphanumériques des objets graphiques sélectionnés.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Désigner un point dans la fenêtre graphique en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. 3. Etirer le cadre et relâcher à l'endroit souhaité 4. Les objets sont affichés dans l'onglet < Informations >, à gauche de l'écran.




Nom de la commande :	Supprimer la mise en évidence
Action réalisée :	Permet de supprimer la mise en évidence des objets sélectionnés.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.

Fonctions : commandes d'impression




Nom de la commande :	Imprimer l'image graphique
Action réalisée :	Permet d'imprimer la fenêtre graphique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Choisir le type d'impression ((formats A4/A3 portrait/paysage) 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.





Nom de la commande :	Enregistrer une image graphique
Action réalisée :	Permet de récupérer l'image de la carte pour la sauver ou l'imprimer.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Un click sur ce bouton ouvre une nouvelle fenêtre contenant l'image de la carte. Cette image peut être manipulée via un click droit sur la souris. 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.



Nom de la commande :	Légende
Action réalisée :	Permet d'afficher une légende statique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Ouvre automatiquement une popup contenant une image qui reprend tous les types potentiellement visibles, généralement sous forme d'une vignette accompagnée d'un descriptif. 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.

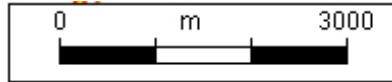
Fonctions : commandes de mesure



Nom de la commande :	Mesure de distances
Action réalisée :	Permet de calculer la distance entre n points visés.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Débuter la saisie en ayant au préalable choisi l'option « Débuter une mesure » et cliquer les points dans la cartographique 3. La distance mesurée apparaît dans une info-bulle en haut à droite Si nécessaire, désigner d'autres points pour continuer le calcul de distances ; la distance au dernier point et la distance cumulée apparaissent dans une info-bulle dans le haut de la fenêtre graphique lors du passage du curseur sur un point. 4. Clôturer la mesure en cliquant à nouveau sur l'icône  ; le dialogue apparaît et le choix est laissé à l'utilisateur pour soit arrêter la mesure soit la continuer ; les points cliqués sont affichés dans un tableau avec leurs coordonnées en X et Y.

1.4. Les échelles

- Echelle métrique



- Echelle courante



Echelle : 1/	
Nom de la commande :	Echelle courante:
Action réalisée :	Affiche l'échelle courante et permet d'encoder l'échelle à utiliser.
Fonctionnement :	1. Pour changer d'échelle, encoder une valeur dans la zone de saisie 2. Valider par la touche < Enter >

- Barre d'échelles

Permet de zoomer ou dézoomer à des échelles prédéfinies.



- Zoom plus** Permet de zoomer en avant sur la carte. L'échelle de carte est réduite de moitié.
- [1/500]** L'échelle de la carte est modifiée pour permettre une vision au niveau des maisons
- [1/2000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des rues.
- [1/10000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des îlots
- [1/25000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des quartiers
- [1/75000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des communes
- [1/150000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau Ville de Namur et Communes limitrophes
- Zoom moins** Permet de zoomer en arrière sur la carte. L'échelle de carte est multipliée par 2.

1.5. La vue générale

La vue générale permet à l'utilisateur :

- de connaître sa position géographique sur l'entité de Namur à tout instant.
- de se localiser sur une zone en sélectionnant cette zone par 2 points sur la vue générale.





1.6. Les coordonnées (Lambert 72)

Les coordonnées Lambert permettent à l'utilisateur :

- de connaître les coordonnées du curseur à tout moment.
- de se localiser à des coordonnées précises en encodant les valeurs x et y dans les zones de saisie. (attention de mettre une échelle adéquate)

x : y :

1.7. L'Aide

 dans la barre d'outils	
Nom de la commande :	Aide en ligne
Action réalisée :	Permet d'obtenir de l'aide sur un élément.
Fonctionnement :	1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Passer la souris sur les éléments de la barre d'outils et autres. 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.

L'icône suivant en haut à gauche de l'application permet d'accéder à ce document :



« Aide : Applications interactives »

Toutes les remarques sur les applications sont les bienvenues.

Vous pouvez nous les communiquer par mail : géographie.urbaine@ville.namur.be