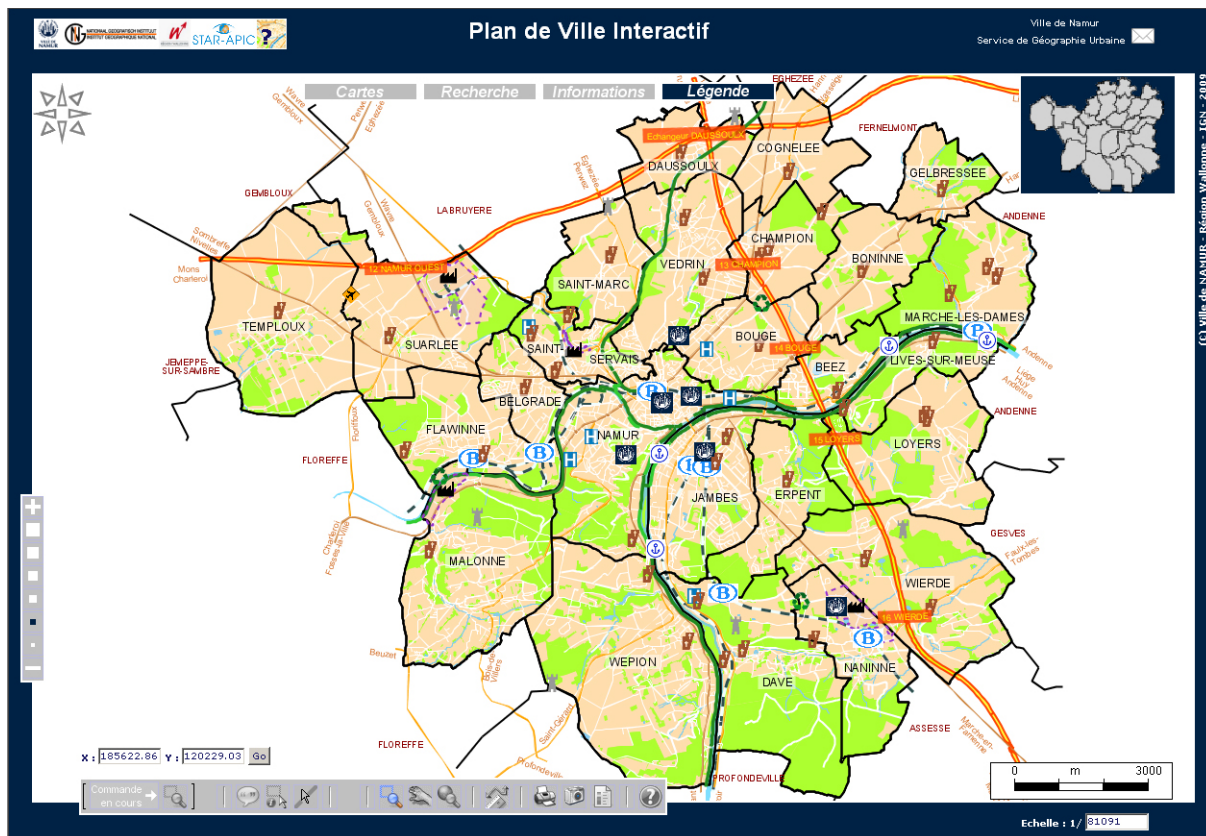


Application Plan de Ville Interactif

Vue générale



Les fonctionnalités propres à l'application sont rendues disponibles depuis

- **Les onglets** : [Cartes] / [Recherche] / [Informations] / [Légende]
- **La barre d'outils**
- **Les échelles** : métrique, courante, barre d'échelles
- **La vue générale**
- **Les coordonnées (Lambert 72)**

Toutes les remarques sur l'application sont les bienvenues.

Vous pouvez nous les communiquer par mail : géographie.urbaine@ville.namur.be
(En utilisant la petite enveloppe)

Ville de Namur
Service de Géographie Urbaine 

1.1. Les Onglets

L'onglet < Cartes > ou <Thèmes>



Permet d'afficher ou de masquer certains thèmes/objets et d'activer ou désactiver l'information alphanumérique associée éventuellement à ces objets.

Thèmes	
Appliquer	
	Visible
<input type="checkbox"/> CHOIX 1 : Cartes avec Plan de Ville	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> CHOIX 2 : Cartes avec Photographies aériennes	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> CHOIX 3 : Cartes avec Planches IGN en couleurs	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> CHOIX 4 : Cartes avec Mobilité	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Mobilité	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Infrastructures	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Infrastructures sportives	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Infrastructures Tourisme	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Animations	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Balades	<input type="checkbox"/>
Appliquer	

Un Thème est composé d'un ou plusieurs objets.

Chaque Thème ou objet est rendu visible / interrogeable en cochant ou décochant la case à droite.

Pour que la sélection des Thèmes/objets soit active, il faut cliquer sur le bouton « Appliquer ».

Par défaut, à l'ouverture de l'application, Le choix 1 : Cartes avec **Plan de ville** est actif ainsi que toutes les **infrastructures** et le thème **Mobilité**.

Remarques



- On coche tous les objets en même temps en cochant la case face au thème souhaité.

- Ci-dessous, tous les objets des thèmes « **Mobilité** », « **Infrastructures sportives** » et « **Infrastructures Tourisme** » sont cochés :

Par contre dans le thème « **Infrastructures** », certains objets ne sont pas cochés ...

<input checked="" type="checkbox"/> Mobilité	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Infrastructures	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Infrastructures sportives	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Infrastructures Tourisme	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Animations	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Balades	<input type="checkbox"/>

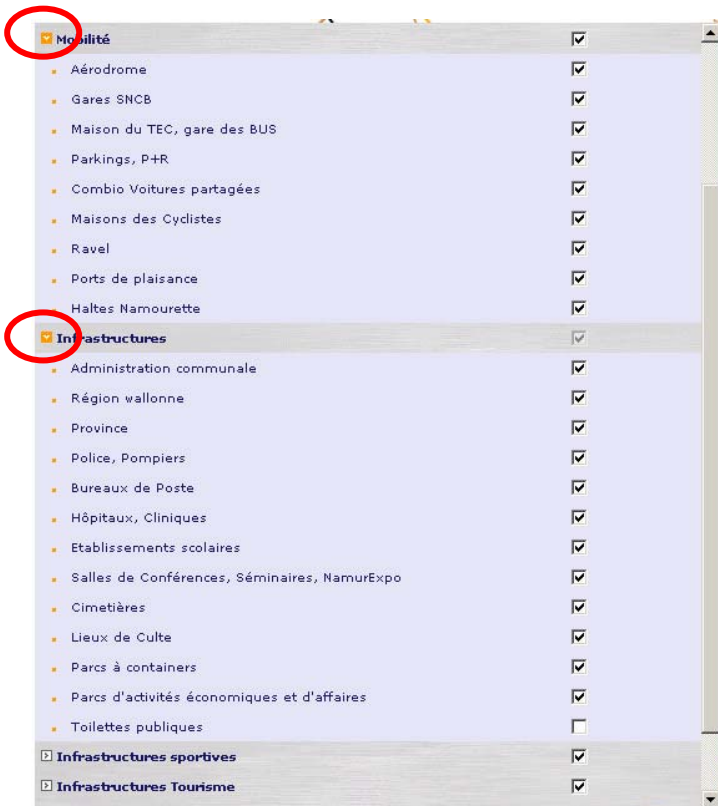
- Si au sein d'un thème, on ne veut que certains objets, on doit développer le thème et cocher/décocher les objets souhaités.

Pour développer un thème, il faut cliquer sur la petite flèche  pour qu'elle devienne .

ex :






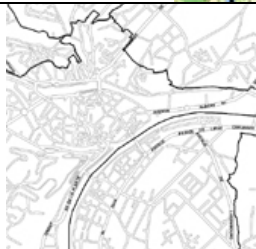
Les thèmes « **Mobilité** » et « **Infrastructures** » sont ici développés



- Choisir les objets que l'on veut voir sur la carte en cochant/décochant
- ensuite cliquer sur **[Appliquer]** pour voir les objets choisis dans la fenêtre de visualisation.

Consultation des données

1) D'abord choisir un thème spécifique, parmi les 4 choix de fonds de plan :

<p>Plan de ville</p> <p>Anciennes communes de l'entité de Namur, voiries élargies, noms de rues, bois, lieux-dits, cours d'eau...</p>	
<p>Photos aériennes</p> <p>Orthos photos 2006-2007 (région wallonne), anciennes communes, quartiers statistiques, axes des voiries, noms de rues, bâtiments, numéros d'habitation, thématique sur la fonction des bâtiments...</p>	
<p>Cartes IGN.</p> <p>Cartes IGN, Institut Géographique National (Echelle - 1:10 000) Représentation de la réalité constituant un fond topographique idéal pour diverses applications.</p>	
<p>Plan Mobilité.</p> <p>Anciennes communes de l'entité de Namur, voiries élargies, noms de rues.</p>	

2) A ces 4 grands thèmes spécifiques ou fonds de plan, on peut superposer les thèmes suivants :

Les Infrastructures : administrations communales, régionales, police, pompiers, poste, cliniques ...

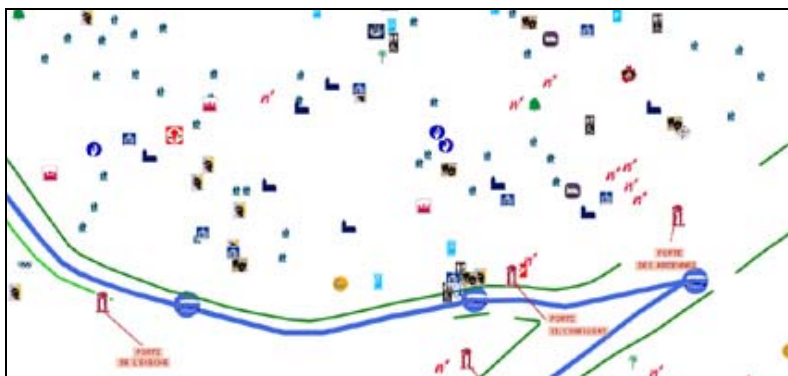
Les infrastructures sportives : halls omnisport, terrains de sport, salle d'escalade, piscine, patinoire

Les infrastructures Tourisme : syndicats d'initiative, musées, hôtels, gîtes, auberge de jeunesse ...

Les infrastructures Mobilité : gares, haltes namourette, capitainerie de port de plaisance.....

Les Balades Natures

Les Animations : Les marchés et brocantes hebdomadaires, les quartiers des fêtes de Wallonie...



L'onglet < Légende >




Légende Dynamique :

Permet d'afficher, sous forme de liste, la représentation symbolique des divers objets constituant les données affichées. (seuls les objets visibles à l'écran sont affichés).



Légende statique :

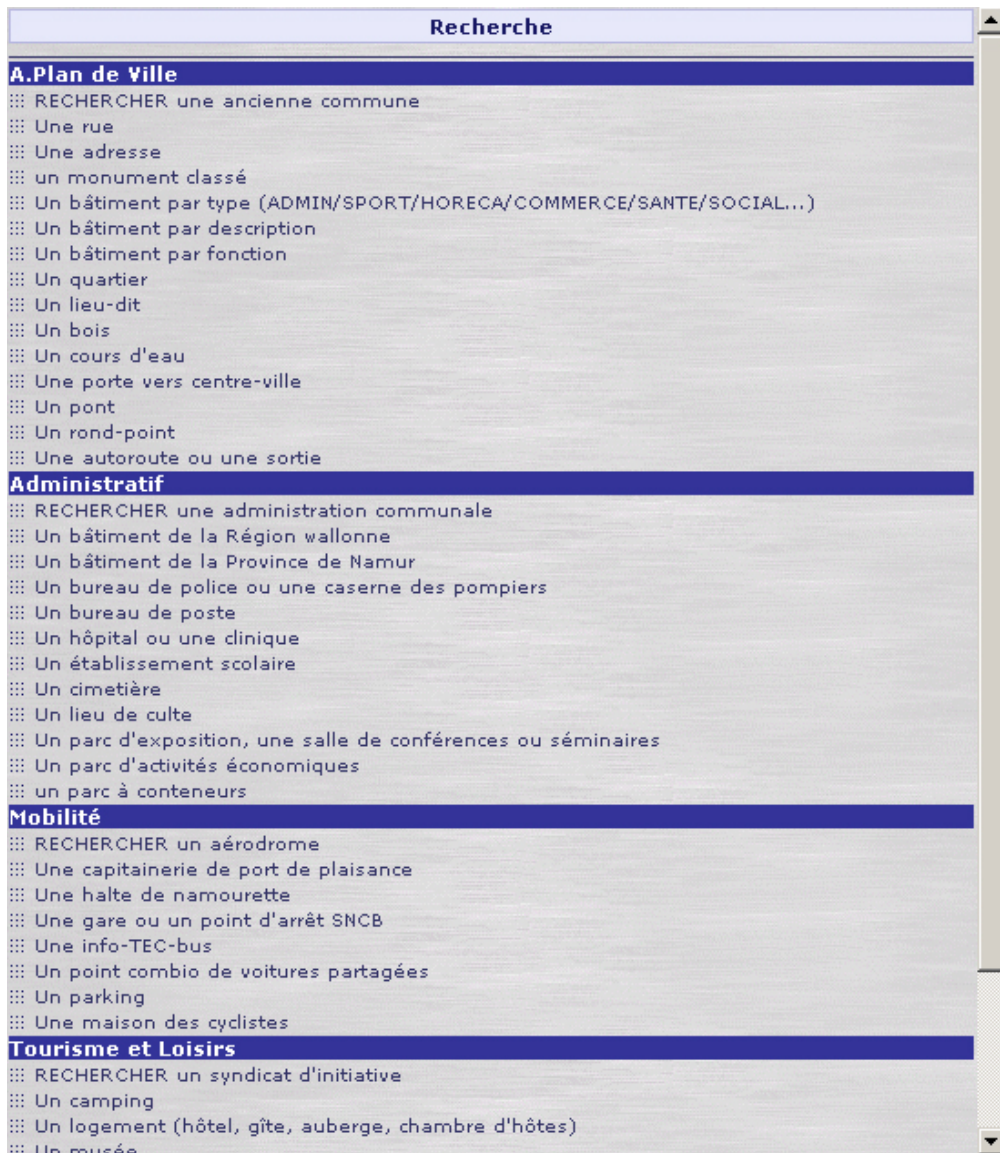
Pour la légende générale, utiliser l'icône Légende dans la barre d'outils.  Elle reprend tous les types potentiellement visibles, généralement sous forme d'une vignette accompagnée d'un descriptif.

Plan de ville		Entité,			
Entité		anciennes communes		Région wallonne	
Entités limitrophes	Text	Quartiers		Province de Namur	
Anciennes communes		Quartiers noms	Text	Bureau de police	
Anciennes communes noms	Text	Axes Autoroutes		Caserne des pompiers	
Bois		Axes halages		Bureau de poste	
Bois noms	Text	Axes voiries principales		Hôpital	
Fleuves		Axes voiries		Etablissement scolaire	
Fleuves noms	Text	Axes voiries entre communes		Cimetière	
Lacs, étangs		Voies principales		Lieux de culte catholique	
Rivières			Text	Lieux de culte musulman	

L'onglet < Recherche > - Fonctions de localisation géographique



Cet onglet contient, entre autres, des requêtes qui s'appliquent à la localisation géographique :
Permet de localiser une rue, une adresse, une infrastructure...



L'onglet < Information > - Résultats de la requête effectuée



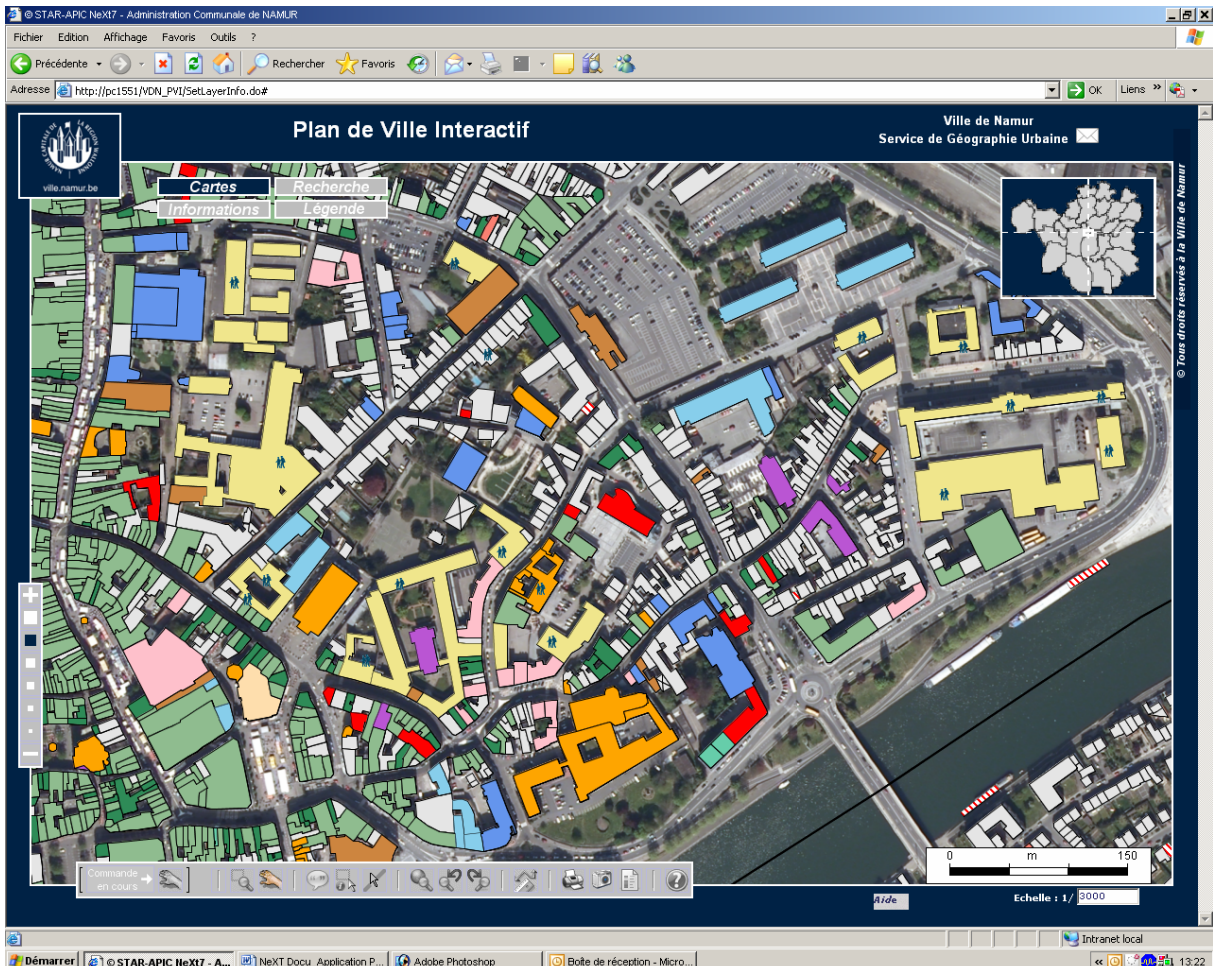
Cet onglet s'ouvre automatiquement pour afficher le résultat d'une recherche sur un objet

Ici : renseignement sur un Cimetière

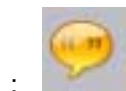
Information	
Cimetières (1 Entrée)	
Cimetières - 9	
. Cimetière	Cimetière de Wépion Vierly
. Public/Privé	PUBLIC
. Ancienne commune	WEPION
. Code postal	5100
. Nom rue	Rue du Vierly
. Numéro	10
. Heures d'ouverture	

Exemple : renseignement sur un établissement scolaire

Visualiser les Bâtiments et fonction de Bâtiments – Etablissements scolaires en « jaune »



- via l'icône **infobulle**



: survoler le bâtiment.

- via l'icône **sélection par un rectangle** :



sélectionner un bâtiment par un rectangle.

Les deux solutions donnent une synthèse des renseignements :










Information	
Enseignement (1 Entrée)	
[-] Enseignement - 9437445	
. Code Postal	5000
. Numéro	1
. Ancienne Commune	NAMUR
. Nom Rue	Rue Grandgagnage
. Description	FUNDP - Département Informatique
. Type enseignement	Enseignement Libre
. Statut PM(Primaire)SSP(Secondaire Supérieur)SUP(Supérieur)U(Université)PRS (Promotion sociale)AC(Académie)SPEC (Spécial)	Scolaire U



Mais via l'icône **sélection par un rectangle** :


, on peut développer les infos et avoir accès aux liens des sites internet, aux documents associés, éventuellement aux photos...

Information	
Enseignement (1 Entrée)	
[-] Enseignement - 9437445	
• Code Postal	5000
• Code rue	1245
• Numéro	1
• Code Ins	92094
• Ancienne Commune	NAMUR
• Nom Rue	Rue Grandgagnage
• Type Bâtiment	ECOLE
• Description	FUNDP - Département Informatique
• Type enseignement	Enseignement Libre
• Statut PM(Primaire)SSP(Secondaire Supérieur)SUP(Supérieur)U(Université)PRS (Promotion sociale)AC(Académie)SPEC (Spécial)	Scolaire U
• Code Quartier	N2
• Occupation bâtiment	VIDE au 29-07-2009
• Entité	Namur
• Site internet	Ouvrir le lien
• Plan Bâtiment	Ouvrir le lien
• Photo	Ouvrir le lien


	
Nom de la commande :	Cadrage suivant
Action réalisée :	Permet d'aller au cadrage suivant (si il existe) dans la fenêtre graphique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.
Fonctions : commandes de sélection	
	
Nom de la commande :	Info-bulle
Action réalisée :	Permet d'obtenir les attributs alphanumériques minimum des objets graphiques sélectionnés (survolés).
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Survoler les objets graphiques au moyen de la souris. S'il y a des infos alphanumériques liées aux objets survolés, une info-bulle apparaît avec les données minima. Pour avoir plus de renseignements, il faut utiliser l'icône de sélection par deux points: 
	
Nom de la commande :	Sélection par deux points
Action réalisée :	Permet d'obtenir les attributs alphanumériques des objets graphiques sélectionnés.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Désigner un point dans la fenêtre graphique en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. 3. Etirer le cadre et relâcher à l'endroit souhaité 4. Les objets sont affichés dans l'onglet < Informations >, à gauche de l'écran.
	
Nom de la commande :	Supprimer la mise en évidence
Action réalisée :	Permet de supprimer la mise en évidence des objets sélectionnés.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.

Fonctions : commandes d'impression




Nom de la commande :	Imprimer l'image graphique
Action réalisée :	Permet d'imprimer la fenêtre graphique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Choisir le type d'impression ((formats A4/A3 portrait/paysage) 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.





Nom de la commande :	Enregistrer une image graphique
Action réalisée :	Permet de récupérer l'image de la carte pour la sauver ou l'imprimer.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Un click sur ce bouton ouvre une nouvelle fenêtre contenant l'image de la carte. Cette image peut être manipulée via un click droit sur la souris. 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.



Nom de la commande :	Légende
Action réalisée :	Permet d'afficher une légende statique.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Ouvre automatiquement une popup contenant une image qui reprend tous les types potentiellement visibles, généralement sous forme d'une vignette accompagnée d'un descriptif. 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.

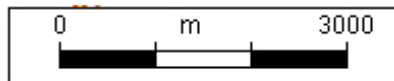
Fonctions : commandes de mesure



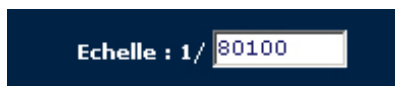
Nom de la commande :	Mesure de distances
Action réalisée :	Permet de calculer la distance entre n points visés.
Fonctionnement :	<ol style="list-style-type: none"> 1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Débuter la saisie en ayant au préalable choisi l'option « Débuter une mesure » et cliquer les points dans la cartographique 3. La distance mesurée apparaît dans une info-bulle en haut à droite Si nécessaire, désigner d'autres points pour continuer le calcul de distances ; la distance au dernier point et la distance cumulée apparaissent dans une info-bulle dans le haut de la fenêtre graphique lors du passage du curseur sur un point. 4. Clôturer la mesure en cliquant à nouveau sur l'icône  ; le dialogue apparaît et le choix est laissé à l'utilisateur pour soit arrêter la mesure soit la continuer ; les points cliqués sont affichés dans un tableau avec leurs coordonnées en X et Y.

1.3. Les échelles

- Echelle métrique



- Echelle courante



Echelle : 1/	
Nom de la commande :	Echelle courante:
Action réalisée :	Affiche l'échelle courante et permet d'encoder l'échelle à utiliser.
Fonctionnement :	1. Pour changer d'échelle, encoder une valeur dans la zone de saisie 2. Valider par la touche < Enter >

- Barre d'échelles

Permet de zoomer ou dézoomer à des échelles prédéfinies.

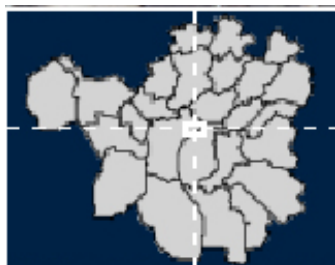


- Zoom plus** Permet de zoomer en avant sur la carte. L'échelle de carte est réduite de moitié.
- [1/500]** L'échelle de la carte est modifiée pour permettre une vision au niveau des maisons
- [1/2000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des rues.
- [1/10000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des îlots
- [1/25000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des quartiers
- [1/75000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau des communes
- [1/150000]** L'échelle de la carte permet une vision au niveau Ville de Namur et Communes limitrophes
- Zoom moins** Permet de zoomer en arrière sur la carte. L'échelle de carte est multipliée par 2.

1.4. La vue générale

La vue générale permet à l'utilisateur :

- de connaître sa position géographique sur l'entité de Namur à tout instant.
- de se localiser sur une zone en sélectionnant cette zone par 2 points sur la vue générale.





1.5. Les coordonnées (Lambert 72)

Les coordonnées Lambert permettent à l'utilisateur :

- de connaître les coordonnées du curseur à tout moment.
- de se localiser à des coordonnées précises en encodant les valeurs x et y dans les zones de saisie. (attention de mettre une échelle adéquate)

x : y :

1.6. L'Aide

 dans la barre d'outils	
Nom de la commande :	Aide en ligne
Action réalisée :	Permet d'obtenir de l'aide sur un élément.
Fonctionnement :	1. Activer la commande en cliquant sur l'icône  2. Passer la souris sur les éléments de la barre d'outils et autres. 3. Aucune visée dans la fenêtre graphique n'est requise.

L'icône suivant en haut à droite de l'application permet d'accéder à ce document :



« Aide : Application Plan de Ville Interactif »